

# FIT FÜR DAS FÜHREN IN DER NEUEN ARBEITSWELT?

Notwendige Kompetenzen für Digital Leadership  
Ute Nitschke, Juni 2017

A silver MacBook Air laptop is open on a wooden desk. To the left of the laptop is a glass of water. In the foreground, a smartphone is lying on a piece of paper. The background is a blurred office setting.

**“Alles, was digitalisiert  
werden kann, wird  
digitalisiert werden.“**

**„Auch Führung?“**

**„Ja, klar!“**

**„Was braucht es denn  
dafür?“**



# Notwendige Kompetenzen für Digital Leadership



## Digital World

- Digitale Geschäftsmodelle
- Verändertes Kundenverhalten & Kundenbeziehung
- Big Data / Predictive Analytics
- IoT (Internet of Things)
- Industrie 4.0 / Smart Factory (inkl. Logistik)
- Prozessdigitalisierung
- Virtuelle Kollaboration
- VUCA

## Methoden & Werkzeuge

- Agiles Projektmanagement
- Design Thinking
- Cynefin Framework
- Kanban Boards
- Business Model Canvas
- Effectuation
- Konsultativer Einzelentscheid
- Slack, Trello, SixSteps, ...

## Führungsverhalten & Haltung

- Konsequente Delegation
- Rolle vor Hierarchie / Macht
- Teammitglieder zum dezentralen Treffen von Entscheidungen befähigen
- Gestaltung von organisationalen Rahmenbedingungen (Transparenz, Flexibilisierung)
- Konstruktive Diskussionen anregen
- Zu Experimenten ermutigen

# Kompetenzen für Digital Leadership entwickeln

**Projekt-  
Lernen**

**Virtual  
Learning**

**Learning  
Backlog**

**Onsite  
Trainings**

Dauer:  
ca. 3 Monate  
Aufwand:  
6 Tage

**Learning  
Bites  
(Mobile L.)**

**Lernreise  
Digital  
Enter-  
prise**

**Peeraus-  
tausch  
(Soziale  
Medien)**

**Formate &  
Methoden**

 virtuell

 onsite

**Flankierender unternehmensweiter Dialog zur digitalen Führungskultur**



# Digital Leadership - Learning Backlog

☆ Private

## Woche 1

Virtuell/ Vitero: Willkommen/ Start - 90 min

Learning Bite: VUCA Welt - 15 min

Virtuell/ Vitero & Projekt: Projektaufaktbesprechung - 90 min

Social Media: Launch Social Media Kanal

Learning Bite: Cynefin Framework - 15 min

Eine Karte hinzufügen...

## Woche 2

Virtuell/ Vitero: Industrie 4.0 & Smart Factory - 2 h

Social Media: Diskussion Industrie 4.0 & Smart Factory - 30 min

Learning Bite: Kanban Boards - 15 min

Social Media: Diskussion Einsatzmöglichkeiten Kanban Boards - 15 min

Virtuell/ Vitero & Projekt: ProjektAbstimmung - 1 h

Eine Karte hinzufügen...

## Woche 3

Onsite: Digitale Führung leben - 1 Tag

Learning Bite: Effectuation - 15 min

Social Media: Diskussion Effectuation - 15 min

Virtuell/ Vitero & Projekt: ProjektAbstimmung - 1 h

Eine Karte hinzufügen...

## Woche 4

Lernreise: Digitales Startup (digitale Geschäftsmodelle & digitale Kultur) - 1 Tag

Social Media: Diskussion zu digitalen Geschäftsmodellen und digitaler Kultur - 30 min

Virtuell/ Vitero & Projekt: ProjektAbstimmung - 1h

Eine Karte hinzufügen...